

2023 - 2024

Socle Numérique 1

Projet *Hôtel Neptune*

PREREQUIS

Les compétences nécessaires à l'aboutissement du projet :

BDOE112 – Conception & Exploitation BDD MySQL

DEVW104 - HTML5 / CSS3 (Fondamentaux)

DEVE105 - PHP et MySQL

OBJECTIFS : COMPETENCES VISEES ET EVALUEES A LA FIN DU PROJET

RESUME DU PROJET

L'hôtel 3 étoiles Neptune situé à Arras souhaite informatiser la réservation de ses chambres. Le gérant de l'hôtel a décidé de faire un site Web en PHP en lien avec une base de données MySQL

BOITES A OUTILS

- *Cours disponibles sur MyLearningBox*
- *Cours disponibles sur 360Learning*
- *Documentation officielle PHP*
- *Bibliothèque ENI*

Cahier des Charges

ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL

L'hôtel gère 12 chambres et à de nombreux clients.

Le site doit avoir :

- Une partie administrative
- Une partie client

Le site doit permettre de gérer :

- Les chambres
 - Administration : Ajout, modification, suppression, tri, recherche
 - Administration : Gestion de photos associées
 - Client : visualisation, recherche
- Les clients
 - Administration : Ajout, modification, suppression, tri, recherche
 - Client : Inscription, modification et suppression de son profil
- Les réservations
 - Administration : visualisation, filtrage d'après des dates, annulation et suppression d'une ou plusieurs réservations, historique des réservations
 - Client : visualisation, annulation, filtrage d'après des dates, simulation de paiement des réservations
- Axes d'améliorations
 - Client : Réservation avec envoi de mail, édition des factures au format PDF

CONTRAINTES TECHNIQUES

Le site Web doit être développé en PHP en lien avec une base de données MySQL

ETAPE 1 ANALYSE PRELIMINAIRE

- Questions supplémentaires
- Définition des besoins
- Type et rôles des différents utilisateurs :
 - Groupes de 2 à 3 personnes
 - **Chaque personne doit développer une partie du code PHP**

ETAPE 2 Maquettage

- Conception des maquettes de l'application
- Premier jet de l'IHM en HTML/CSS

ETAPE 3 Conception de la BDD

- Elaboration du MCD (Merise/UML)
- Création de la BDD sous PhpMyAdmin pour MySQL

ETAPE 4 Authentification

- Configuration de la connexion vers le site.
- Possibilité de pouvoir s'inscrire en tant que client.
- Arrivée sur la page client ou sur la page administrateur en fonction du rôle de la personne connectée.

ETAPE 5 Partie Administration (Back-office)

- Depuis la page d'administration, pouvoir gérer les chambres (créer, supprimer, modifier, rechercher, trier).
- Dans l'onglet de création et modification, il sera possible d'ajouter une ou plusieurs photos descriptives de la chambre.
- Depuis la page d'administration, pouvoir gérer les clients (créer, supprimer, modifier, rechercher, trier).
- Depuis la page d'administration, pouvoir visualiser toutes les réservations d'une chambre donnée à une date donnée. (Utilisation d'une requête via l'URL). On affichera la semaine de la date indiquée sous la forme d'un *tableau coloré*. (Ex : Si le 13 octobre 2021 est sélectionné, on affichera le planning du 11 octobre au 17 octobre inclus)

- Il sera possible de cliquer sur une réservation dans le tableau pour annuler complètement la réservation.

ETAPE 6 Partie Client (Front-office)

- Le client a la possibilité de consulter les chambres en fonctions de dates données. Elles apparaitront sous forme de liste, et on pourra accéder au détail d'une chambre en cliquant sur un élément de la liste.
- Possibilité pour un client de pouvoir réserver une chambre. La réservation se fera sur une autre page via un formulaire où on pourra spécifier la chambre qu'on souhaite réserver, ainsi que les dates de début et de fin de réservation.
- Pour contrôler la disponibilité de la réservation, le contrôle s'effectuera au moment de l'envoi du formulaire. Selon la réponse de la BDD, nous aurons les comportements suivants :
 - Un message d'erreur indiquant que la réservation n'est pas possible
 - La réservation est possible et l'utilisateur doit confirmer la réservation via une boîte de dialogue.
- Lorsque la réservation est possible, le client est envoyé vers une page de paiement. Nous cherchons ici à simuler le comportement d'un tunnel de commande. Il faudra demander au client, son numéro de carte bancaire, sa date d'expiration et son code CCV. (Les données pourront être bien sûr factices, il faudra juste vérifier que les données *semblent justes*).
- Un client peut accéder à son profil, afin de pouvoir modifier ses informations personnelles. Il pourra aussi accéder à la liste de ses réservations.
- Une réservation effectuée par un client pourra être annulée par ce dernier.

ETAPE 7 Améliorations

Les améliorations compteront pour une partie de l'évaluation auprès du jury.

- Lors d'une réservation, un client recevra un e-mail comprenant les informations de la réservation. Les données contenues dans cet e-mail devront être les plus pertinentes possibles. Le design et la structuration seront au choix du groupe.
- Après une réservation qui est passée (la date de fin est antérieure à la date du jour), le client pourra récupérer la facture en format PDF.

LIVRABLES ATTENDUS

Document développeur incluant :

- Le MCD de la BD
- Les maquettes de l'application
- Site web fonctionnel
- Export de la BDD
- Code propre (Clean code)