#### Organisation de notre code pour le projet Boite de rendu

Pour ce projet nous utilisons une organisation logicielle « modèle-vue-contrôleur » pour répartir dans notre code et pouvoir organiser celui-ci afin d'être plus productif et pouvoir naviguer plus facilement :



• Un modèle (Model) contient nos données à afficher qu'il vient récupérer par une connexion faite à notre base de donnée avec PDO;



 Une vue (View) contient la présentation de l'interface graphique, ce sont tous les éléments affichés sur notre page c'est ici que nous allons écrire du code HTML ainsi que du twig qui est une sur-couche utilisé habituellement avec le framework Symphony, et qui permet de faire des boucles, des conditions ou de récupérer des variables de nos contrôleurs pour modifier dynamiquement l'apparence d'une vue;

/ Enuty	1 19 avtende "bace html tuig" 91
> Extension	2 The Extends Desentulation of a
∽ Model	<pre>3 {% block title %} {{ parent() }} Connexion {% endblock %}</pre>
🗬 Attribuer_Model	
Mattribuer2_Model	5 {X block content X}
Autoriser_Model	
🖙 Boite_Rendu_Mo	7 <div id="loginPage"></div>
Rompte_Model.p	<pre>s <form id="loginarea"></form></pre>
🖙 Etat_Model.php	10 <div id="loginText">LOGIN</div>
🗮 Extension_Model	
📽 Groupe_Modelp	12 <fieldset class="fieldset"></fieldset>
Rassembler_Mod	13 <li><legend class="legend">mail</legend></li>
Role_Model.php	14 <input class="input" name="mail" placeholder="john.doe@mail.net" type="text"/>
🐨 Transferer_Model	15 (/fleidset>
> Routing	17 <fieldset class="fieldset"></fieldset>
> Service	18 <a href="ligend">ligend</a> <a href="ligendd">ligend</a> <a href="ligendd">ligend</a> <a href="ligendd">ligendd</a> <a href="ligenddd">ligendd</a> <a href="ligedd">ligendd</a> <a href="ligedd">lig</a>
✓ templates	19 <pre></pre>
✓ defaultController	20
accueil_a.html.twig	<pre>21 <input class="submit-btn" type="submit" value="se connecter"/></pre>
accueil_e.html.twig	22
d connexion.html.t	23
d error404.html.twig	25 {% endblock %}
🖌 error500.html.twig	
🖌 base.html.twig	

 Un contrôleur (Controller) contient la logique concernant les actions effectuées par l'utilisateur, on y met le code php et récupère les données de certaines tables en faisant appels aux méthodes de nos modèles, et on vient les passer dans la vue via un tableau.

> images		
> is		<pre>echo \$this-&gt;twig-&gt;render('defaultController/accueil_e.html.twig', []);</pre>
💏 index.php		
✓ src		public function accueil a()
✓ Controller	26	
PefaultController		<pre>\$boite_rendu = \$this-&gt;Boite_Rendu_Model-&gt;getAllBoite_Rendu();</pre>
> Entity		<pre>echo \$this-&gt;twig-&gt;render('defaultController/accueil_a.html.twig', ['boite_rendu'=&gt;\$boite_rendu]);</pre>
> Extension		
✓ Model		
Attribuer Model		public function connexion()
Attribuer2_Model		<pre>techo \$this-&gt;twig-&gt;render('defaultController/connexion.html.twig', []);</pre>
Autoriser Model		1

#### Mise en place d'une interface de création de boite de rendu



Dans un premier temps on ajoute une nouvelle page 'new\_boite\_rendu' dans notre router.php et nous créons celle-ci dans template avec une méthode dans le controlleur pour y mettre le code php. Dans la vue on met en place un formulaire pour saisir les paramètres de notre boite de rendu : Nom, Date de rendu, nombre de fichier, extension des fichiers :



Dans le contrôleur on récupère toutes les extensions disponibles et les comptes utilisateurs en les plaçant dans le tableau de données du contrôleur afin qu'ils soient envoyés sur la vue.



On crée dans boite\_rendu\_Model.php une méthode qui récupère tous les enregistrements et qui les tries du plus récent au plus ancien grâce à la valeur de de la clé primaire id.



On crée également dans Autoriser\_Model.php une méthode pour créer un nouvel enregistrement permettant d'associer des extensions à une boite de rendu spécifique :



Enfin dans le contrôleur on peut désormais récupérer en POST les données du formulaire de création d'une boite de rendu situé dans la vue new\_boite\_rendu.html.twig :



On crée des entity pour chaque futur enregistrement et on utilise ces entity créent avec les données du formulaire pour les envoyer dans notre BDD en tant que véritable enregistrements en faisant appel aux méthodes 'create' défini dans les fichiers Model.php de nos tables de données.

	d login.htm d new_boit d new_boit	ıl.twig e_rendu e_rendu	83 84 85 86	<pre>} public function new_boite_rendu2() {</pre>	
	of base.html.	ase.html. /var/www/html/F		lutionWeb/templates/defaultController/new_boite_rendu2.html.twig	_ r/new_boite_rendu2.html.twig', []);
े	vendor '			}	
0	env.				
> 01	ITLINE		90	public function login()	

Une fois tous les enregistrements ajoutés à notre BDD on redirige l'administrateur vers une deuxième page de configuration de boite de rendu 'new\_boite\_rendu\_2' afin de créer et sélectionner les comptes 'élèves' a qui la boite de rendu s'adresse.

Dans la vue de cette deuxième page de configuration, on crée un formulaire qui permettra de créer un groupe et de sélectionner les comptes élèves pour ce groupe, et un autre

formulaire pour finaliser la création de la boîte de rendu.

On passe toujours dans le tableau du Contrôleur les données utiles, ici les différents comptes et leur classe pour pouvoir les afficher de façon ordonnées sur notre vue.





On voit à présent les différentes classes affichés sous forme d'arborescence avec à l'intérieur les noms des comptes classés en fonction de leur classe.



SN1
SN2
BACHELOR 3
BACHELOR 4
BACHELOR 5
Tout sélectionner
Créer le groupe

Nouvelle boite	de rendu
nom de la boite	
Date butoir : [jj/mm/aaaa 🗂	
lombre de fichiers attendus : 1	
xtensions autorisées :	
□.zip □.rar □.png □.jpeg □.m	p4
□ .mp3	

On prépare une condition pour récupérer les données du formulaire en POST et ensuite pouvoir créer des entity pour stocker de nouveaux enregistrements dans la table Groupe et les tables associés dans notre BDD :

<pre>// deuxième page de création boite de rendu pour attribuer des élèves/groupes d'élèves public function new boite rendu2()</pre>
// on récupère en post les informations pour créer un nouveau groupe
1f (\$ SERVER[ REQUEST_METHOD ] === 'POST') (
Side boile rendu = filter input(INPU] Gel, 'id boile rendu', Filter SANTIZE STANTIZE TRUMBER INT); // on recup is boile de rendu
<pre>show groupe = titter_input(inpoi_post, group_name, fitter_sawiitze_string); from the = fit</pre>
// on récurère la liste des commtes cochés
<pre>for(\$i=0; \$i&lt;=\$this-&gt;Compte Model-&gt;getAllCompte()[0]-&gt;getId compte(); \$i++){</pre>
if(filter_input(INPUT_POST, 'compte_'.strval(\$i), FILTEE_SANITIZE_STRING) != ''){
<pre>array_push(\$comptes, filter_input(INPUT_POST, 'compte_'.strval(\$i), FILTER_SANITIZE_STRING));</pre>
if (lemnty/\$ POST['group name'])) /
sproupe = new Groupe(null, Snow groupe):
<pre>\$success = \$this-&gt;Groupe_Model-&gt;createGroupe(\$groupe);</pre>
<pre>\$attribuer = new Attribuer(\$this-&gt;Boite_Rendu_Model-&gt;getOneBoite_Rendu(intval(\$id_boite_rendu)), \$this-&gt;Groupe_Model-&gt;getAllGroupe</pre>
<pre>\$success2 = \$this-&gt;Attribuer_Model-&gt;createAttribuer(\$attribuer);</pre>
All of the first states of the complex 210 cm is refer to the first state for the states of the
// recuperer chaque 10 des comptes eleves : creer un enregistrement dans kassembler
//on crée un encegistrement dans la table rassembler
<pre>\$rassembler = new Rassembler(\$this-&gt;Compte Model-&gt;getOneCompte(intval(\$compte)), \$this-&gt;Groupe Model-&gt;getAllGroupe()[0]);</pre>
<pre>\$success3 = \$this-&gt;Rassembler Model-&gt;createRassembler(\$rassembler);</pre>
if(\$success && \$success2 && \$success3){
header('Location: index.php?page=new_boite_rendu2%id_boite_rendu='. \$id_boite_rendu);
l l
The second
// on recupere coulds les tables dont on a besoin
<pre>\$Classes = ['snt', 'sn2', 'BacHELOR 3', 'BacHELOR 4', 'BacHELOR 5'];</pre>
Sid boite rendu = filter input(INPUT GET, 'id boite rendu', FILTER SANITIZE NUMBER INT):
// on récupère uniquement les groupes pour ce projet
<pre>\$attribuer = \$this-&gt;Attribuer_Model-&gt;getAllAttribuer();</pre>
<pre>\$rassembler = \$this-&gt;Rassembler_Model-&gt;getAllRassembler();</pre>
echo <pre>sthis-&gt;twig-&gt;render(j'defaultController/new_bbite_rendu2.html.twig', ['comptes'=&gt;\$comptes, 'classes'=&gt;\$classes, 'attribuer'=&gt;\$attri </pre>



On affiche le contenu de la table Groupe sur la vue permettant à l'administrateur de voir ses créations de groupe en direct avec le nom du groupe et la liste des élèves choisis.



Une fois tous les groupes paramétrés, un deuxième formulaire crée en POST dans le vu permet de cloturer la création de boite de rendu.



Une fois la requête récupérée en POST on redirige l'administrateur vers la page de rendus accueil\_a.html.twig : avec toutes les boites de rendus précédemment créées qui s'affichent ici :



## Mise en place de la suppression des boites de rendus

Pour géré la suppression d'une boite de rendue depuis la page accueil\_a.html.twig, on crée au préalable les méthodes nécessaires dans les Model des tables de données utilisée par les boites de rendus tel que Boite\_Rendu, Groupe, Rassembler, Autoriser, ou encore Transférer.



On a précisé dans la création de notre base des données des tables en Delete CASCADE pour éviter de devoir supprimer manuellement un enregistrement avec une clé étrangère qui n'existe plus.



On ajoute à coté de chaque boite de rendu un bouton supprimer qui vient récupérer et envoyer l'id de la boite de rendu sélectionné pour ensuite l'a supprimer :



On code dans defaultController une méthode deleteEnregistrement qui récupère l'id en GET et execute la méthode deleteBoite\_Rendu(\$id) ou encore deleteGroupe(\$id) pour supprimer les bons enregistrements dans la BDD.

# Mise en place de la modification des boites de rendus



Tout d'abord, on crée deux nouvelles pages dans notre projet copiant le design des pages de création de boite de rendu mais celles-ci destinées à la modification.



Pour savoir quelle boite de rendu modifier on ajoute un bouton modifier à coté de la liste des boites de rendus dans accueil\_a.html.twig

L'id de la boite de rendu est donc ajouté au lien des pages update\_boite\_rendu.html.twig, et on le récupère en GET dans le contrôleur.

On récupère dans la base de données grâce aux différentes méthodes getAll... et l'id de notre boite de rendu les rengistrements qui lui sont associés et on vient les passé dans le tableau pour les récupérer dans notre vu afin de les afficher par défaut (screen ci-dessus).





On préapre ensuite une condition comme pour la création en POST qui va récupérer les nouvelles valeurs entrées par l'utilisateur et les stocker dans la base de données en modifiant les bons enregistrements existant, ou en créant de nouveaux et supprimant les obsolètes.



Une fois les modifications effectuées et le formulaire envoyé, on redirige l'administrateur vers la seconde page de modification, celle des groupes et élèves associés à cette boite de rendu.

## Modification des groupes de la boite de rendu





Même cheminement pour ma deuxième page de modification, on récupère en GET l'url de notre boite de rendu à modifier, on affiche les données qui lui associés dans la vue.

On ajoute un bouton de modification à la liste des groupes de cette boites de rendus.

'groupe'=>\$groupe];

Etant donné qu'on a récupéré au préalable depuis le contrôleur les groupes associés à cette boite de rendu, on peut facilement passé en GET le groupe sur lequel l'administrateur à cliquer sur 'modifier'.



On prévoit une modification pour changer le texte du bouton en fonction de si l'utilisateur est en train de modifier un groupe existant à la suite d'un clique sur 'modifier' ou s'il est en train de créer un tout nouveau groupe.



Dans le contrôleur on récupère en post les différentes données du formulaire notamment les noms d'élèves cochés, afin de les affecter dans un groupe appelé \$group\_name passé en POST..



On effectue les modifications dans les différentes table de données si un nouveau groupe ou la modification d'un groupe existant survient.



Pour finir, une fois un nouveau groupe crée ou modifié on redirige l'administrateur vers la même page pour lui permettre de continuer ses modifications, ses créations de groupes etc..

Enfin si l'administrateur clique sur 'TERMINER ' on le redirige vers la page accueil\_a.html.twig.