Projet Transversal d'un site pour l'Hôtel Neptune à Arras

Sommaire :

- 1- Organisation
- 2- Modèle de la base de données et connexion au projet
- 3- Gestion de connexion et d'inscription au site
- 4- Création pages d'accueil
- 5- Mise en place CRUD pour le panel administrateur
- 6- Création et envoi automatique de Mails et de PDF



1/ Organisation pour le projet



2/ Modèle MCP & connexion Base de données

Tout d'abord nous avons mis en place un modèle conceptuel de base de donnée sur looping afin de voir toutes les tables utiles pour le projet, les jointures, et les différents attributs :



Dans un deuxième temps, dans notre projet VScode :

On ouvre un nouveau terminal, on reste en root :

On donne tous les droits à toutes les bases de données de notre compte PhPMysql :

- 🗌 Mysql
- □ grant all privileges on *.* to 'login8075'@'localhost' ; # donne les pleins pouvoir à un user quand il se connecte à cette machine local0
- flush privileges ; # je confirme mes modifications



Une fois toutes les commandes effectuées, on peut créer notre base de donnée sur PhPMysql avec tous les droits de modifications, de suppressions etc.

Après avoir donné tous les privilèges on peut aller dans phpMyAdmin, créer une nouvelle base de données et créer nos tables :

	Vos serveurs	
	Нттря-8075	
	v	
	Login login8075	
	Mot de passe	
	Durée 4h	
	Mot de passe root Afficher @ Copier	
	Port #075	
	Accès ssh	da fr
	Vscode	
	• 📼 😑 👔	
PhpMyAdmin	Filtres Contenant le mot	Class de bonness dirkrojet
🖅 🕣 dbRendu	Table 🔺	Action
dbShop	Chambre	🚖 📄 Parcourir 🛛 🙀 Structure 👒 Re
+ mysql	Compte	🚖 📋 Parcounir 🕃 Structure 🔌 Re
+	Etablissement	😭 🛄 Parcourir 🔐 Structure 👒 Re
	Facture	👷 🔄 Parcounir 🦹 Structure 🔹 Re
	Image_chambre	🚖 📃 Parcourir 🥻 Structure 🍳 Re
	Proposer	🚔 🔄 Parcourir 🎉 Structure 🔹 Re

Dans « SQL » on écrit notre code SQL pour créer les différentes tables de notre base de données avec les attributs, les clés primaires et étrangères... Par exemple pour la table « Compte » :

K Stru	cture	SQL	Rechercher	Requête	Exporter	Importer	de Op
Exécute	er une ou	u <mark>des requ</mark>	êtes SQL sur la bas	e de données «	dbProjet »: 😡]	
1	CREATE	TABLE Co	mpte				
2	(Id_Con	npte INT	AUTO_INCREMENT,				
3	Nom	VARCHAR(50),				
4	Prer	om VARCH	AR(50),				
5	Num_	telephon	e VARCHAR(10),				
6	Mail	VARCHAR	(50),				
7	Mot_	de_passe	VARCHAR(50),				
8	Id_F	Role INT	NOT NULL,				
9	PRIM	ARY KEY	Id_Compte),				
10	FORE	IGN KEY(Id_Role) REFERENC	ES Role(Id_Rol	le));		

CREATE TABLE Role(Id_role INT AUTO_INCREMENT, Nom_role VARCHAR(50), PRIMARY KEY(Id_role)

);

```
CREATE TABLE Type_chambre(
Id_type_chambre INT AUTO_INCREMENT,
Nom_type VARCHAR(50),
PRIMARY KEY(Id_type_chambre)
```

);

```
CREATE TABLE Services_Disponible(
Id_services_disponible INT AUTO_INCREMENT,
Service_propose VARCHAR(50),
PRIMARY KEY(Id_services_disponible)
);
```

```
CREATE TABLE Etablissement(
Id_etablissement INT AUTO_INCREMENT,
Num_telephone VARCHAR(10),
Mail VARCHAR(50),
Adresse VARCHAR(50),
RIB VARCHAR(50),
PRIMARY KEY(Id_etablissement)
);
```

CREATE TABLE Compte(

```
Id_compte INT AUTO_INCREMENT,
Nom VARCHAR(50),
Prenom VARCHAR(50),
Num_telephone VARCHAR(10),
Mail VARCHAR(50),
Mot_de_passe VARCHAR(50),
Id_role INT NOT NULL,
PRIMARY KEY(Id_compte),
FOREIGN KEY(Id_role) REFERENCES Role(Id_role)
);
```

```
CREATE TABLE Chambre(

Id_chambre INT AUTO_INCREMENT,

Nom VARCHAR(50),

Prix DECIMAL(15,2),

Nbr_lit TINYINT,

Num_chambre SMALLINT,

Description VARCHAR(500),

Superficie DECIMAL(15,2),

Etat VARCHAR(50),

Id_type_chambre INT,

PRIMARY KEY(Id_chambre),

FOREIGN KEY(Id_type_chambre) REFERENCES Type_chambre(Id_type_chambre)

);
```

CREATE TABLE Facture(Id_facture INT AUTO_INCREMENT, Prix_total DECIMAL(15,2), Prix_HT DECIMAL(15,2), Adresse_facturation VARCHAR(50), Mobilites_paiment VARCHAR(50), Date_facturation DATE, Detail_facturation VARCHAR(50), Id_etablissement INT NOT NULL, PRIMARY KEY(Id_facture), FOREIGN KEY(Id_etablissement) REFERENCES Etablissement(Id_etablissement));

CREATE TABLE Image_chambre(Id_image_chambre INT AUTO_INCREMENT, Liens_image VARCHAR(1000), Id_chambre INT NOT NULL, PRIMARY KEY(Id_image_chambre), FOREIGN KEY(Id_chambre) REFERENCES Chambre(Id_chambre));

CREATE TABLE Reservation(

```
Id_reservation INT AUTO_INCREMENT,
Date_reception DATETIME,
Date_remise DATETIME,
Id_facture INT NOT NULL,
Id_chambre INT NOT NULL,
Id_compte INT NOT NULL,
PRIMARY KEY(Id_reservation),
FOREIGN KEY(Id_facture) REFERENCES Facture(Id_facture),
FOREIGN KEY(Id_chambre) REFERENCES Chambre(Id_chambre),
FOREIGN KEY(Id_compte) REFERENCES Compte(Id_compte)
);
```

CREATE TABLE Proposer(Id_chambre INT, Id_services_disponible INT, PRIMARY KEY(Id_chambre, Id_services_disponible), FOREIGN KEY(Id_chambre) REFERENCES Chambre(Id_chambre), FOREIGN KEY(Id_services_disponible) REFERENCES Services_Disponible(Id_services_disponible));

Une fois la Base de données entièrement construite, on peut retourner dans notre projet VScode. Notre projet étant sous la forme **Model/Vue/Contrôleur**, nous allons donc l'organiser de la même manière pour implémenter la base de données.

Tout d'abord nous devons connecter la base de donnée au projet, pour faire cela :

Dans VisualCode 🛛 répertoire :

- Service/DependencyContainer.php

On crée une Nouvelle Méthode de la classe pour établir une connexion entre le code et la BDD :



On peut faire cela grâce à PDO que l'on vient importer tout en haut de notre code et qui permet de créer des instances de base de données



On constate que la méthode « createPDOinstance » utilise plusieurs paramètres pour créer une nouvelle installe de PDO stockée dans « .ENV ».

En effet dans notre projet on vient créer un fichier <u>env.local</u> à la racine de notre projet, dans lequel on va mettre les informations nécessaires à la connexion de la BDD avec les identifiants de son créateur : (on mettra ce ficher dans <u>gitignore</u> par sécurité, ce fichier ne sera pas envoyé sur github).



Dans les répertoires de notre projet on crée dans 'src' le répertoire « model » ainsi que le répertoire « entity » avec les fichier .php correspondant pour chaque tables de notre BDD.



On peut voir l'utilité d'un model ci-dessus avec le model de la table « Chambre » qui va permettre d'écrire et envoyer du code SQL à notre base de données pour récupérer les enregistrements de cette table soit entièrement grâce à la méthode «getAllChambre », soit un enregistrement en particulier récupérable par sa clé primaire «id » avec la méthode «getOneChambre ». On peut faire tout cela grâce à la connexion effectuée à la base de données avec PDO vu précédemment. Nous prendrons l'exemple de la table Chambre tout le long de cette explication.

L'entity de chaque table quant-à-elle permettra de jouer avec les données spécifiées en paramètre ; de les récupérer ; de les modifier etc.

Exemple dl'Entity Chambre :

```
<?php
declare(strict types =1);
namespace MyApp\Entity;
class Chambre{
    private ?int $id = null; // vide tant qu'il n'a pas récup de valeur de la
   private string $nom;
    private float $prix;
    private int $nbr lit;
    private int $num_chambre;
    private string $description;
    private float $superficie;
    private string $etat;
    private ?type_chambre $id_type_chambre = null;
    public function __construct(?int $id, string $nom, float $prix, int
$nbr_lit, int $num_chambre, string $description, float $superficie, string
$etat, ?type_chambre $id_type_chambre){
       $this->id = $id;
        $this->nom = $nom;
        $this->id_chambre = $id_chambre;
        $this->prix = $prix;
        $this->nbr lit = $nbr lit;
        $this->num_chambre = $num_chambre;
        $this->description = $description;
        $this->superficie = $superficie;
        $this->etat = $etat;
        $this->id_type_chambre = $id_type_chambre;
    // get pour récuperer des données dans la BDD
    public function getId():?int{
        return $this->id;
    public function setId(?int $id):void{
        $this->id = $id;
    public function getNom():string{
        return $this->nom;
```

```
public function setNom(string $nom):void{
   $this->nom = $nom;
public function getPrix():float{
   return $this->prix;
public function setPrix(float $prix):void{
   $this->prix = $prix;
public function getNbr lit():int{
   return $this->nbr_lit;
public function setNbr_lit(int $nbr_lit):void{
   $this->nbr_lit = $nbr_lit;
public function getNum_chambre():int{
    return $this->num_chambre;
public function setNum_chambre(int $num_chambre):void{
   $this->num_chambre = $num_chambre;
public function getDescription():string{
   return $this->description;
public function setDescription(string $description):void{
   $this->description = $description;
public function getSuperficie():float{
   return $this->superficie;
}
public function setSuperficie(float $superficie):void{
   $this->superficie = $superficie;
public function getEtat():string{
    return $this->etat;
public function setEtat(string $etat):void{
   $this->etat = $etat;
public function getId_Type_Chambre():?type_chambre{
   return $this->id_type_chambre;
}
public function setId_Type_Chambre(?type_chambre $id_type_chambre):void{
```

}



Dans Service -> Dependency Container :

On ajoute une méthode createInstance en précisant dans le switch notre model de BDD permettant de créer la connexion à une table précise de notre BDD.



On récupère les infos de notre table de la BDD dans DefaultController.php, on crée la variable locale de celle-ci et son constructeur :



Cependant notre base de données à des tables liés entre-elles par des jointures, et des clés étrangères, on doit donc prendre en compte cette jointure dans notre code vscode :

Tout d'abord dans srv -> model -> chambre.model dans la requête sql envoyé à l'aide de PDO on rajoute une jointure entre la table chambre et type chambre pour récupérer les données de la clé étrangère id_type_chambre :



Dans les méthodes getAllChambre et getOneChambre on crée une instance de la classe Type_chambre pour récupérer le contenu de cette table et l'insérer dans la table chambre.



Dans les paramètres de la classe Chambre, on vient mettre l'instance de la classe Type_chambre.

On aura au préalable créé un argument type_chambre de type Type_Chambre dans src ->





Comment récupérer les valeurs d'une table spécifique sur une vue ?

Dans service -> DependencyContainer :

On crée une méthode create instance qui va lancer la connexion à la base de donnée avec l'appelle de createPDOInstance() ;



Puis dans le switch on ajoute un case pour pointer vers chaque model de chaque table de notre BDD

On oublie pas à chaque fois d'importer les bon fichiers pour accéder aux appels de class/méthodes



Dans src-> Controller -> DefaultController :

On crée une variable local pour stocker chaque Model de table, puis dans les méthodes qui redirige les données vers les page.twig, on les valeurs nécessaires dans nos table_Model et on les ajoutent au tableau PHP pour pouvoir les récupérer sur notre page twig :



Dans la page .twig on peut désormais récupérer les valeurs souhaitées :





3/ Gestion de connexion et d'inscription

Pour l'inscription et la connexion on a fait de la récupération de données.





Une fois que l'on a récupéré les données on vient juste transmettre les données à la BDD pour l'inscription. On vient les récupérent dans le default contrôleur avec la méthode inscription. Puis on vient transmettre les données dans le compte_model ou à partir d'ici on va mettre les informations dans la BDD.





Pour la connexion, on récupère l'adresse mail et on vérifie si c'est la bonne. On vient ensuite regarder le mdp avec la fonction PHP password vérify. Cette fonction permet d'aller chercher le mdp dans la bdd et de vérifier si le mdp haché est le même.

```
public function connexion()
    if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
       $mail = filter_input(INPUT_POST, 'mail', FILTER_VALIDATE_EMAIL);
       $mot_de_passe = $_POST['mot_de_passe'];
       if ($mail === false) {
            $_SESSION['message'] = 'Utilisateur ou mot de passe erroné';
            header('Location: index.php?page=connexion');
           exit;
        } else {
           $compte = $this->compte_Model->getCompteByMail($mail);
           if (!$compte) {
               $_SESSION['message'] = 'Utilisateur ou mot de passe erroné';
               header('Location: index.php?page=connexion');
            } else {
                if ($compte->verifyMot_de_passe($mot_de_passe)) {
                    $_SESSION['connexion'] = $compte->getMail();
                    $_SESSION['id_role'] = $compte->getId_role();
                   header('Location: index.php?page=accueil_client');
                    exit;
                    $_SESSION['message'] = 'Utilisateur ou mot de passe erroné';
                    header('Location: index.php?page=connexion');
                    exit;
    echo $this->twig->render('defaultController/connexion.html.twig', []);
```



4/ Création des pages d'accueils de notre site

On a commencé par définir l'accueil à quoi cela devrait ressembler sur Figma.

Page d'accueil Vitrine	Page d'accueil Client	Page d'accueil Admin		
Image anime de fond	Image anime de fond	Image anime de fond		
ficoursestvinents Décoursez rois chartforms	Décenne reachatères	Gestion at Attractivation		
		mois		
		guiden stantas gelennber stantas		
		tres con diversion character ch		
		Charden B babylar ruskfer charden B spirer ruskfer charden D spirer ruskfer charden D saptem ruskfer charden D saptem ruskfer		

Puis on a utilisé Webpik.com pour créer l'image de fond.



Une fois cela fait, on s'est occupé de la mise en forme et de ce à quoi cela devait ressembler.

La page d'accueil vitrine (non-connecté) et celle des clients (connecté) étant la même avec comme seul différence le fait d'avoir un bouton se connecter :



Pour afficher les chambres on a rajouté cette ligne de commande pour récupérer les infos de la bdd et les afficher.

Dans defaultcontroller on récupère les données, on les met dans le tableau :



Sur nos pages accueil.hmtl.twig on récupère les variables et array passé dans le tableau :



5/ Gestion et création de chambres et de comptes CRUD

Gestion des comptes dans un panel admin

CRUD = Create, Retrieve, Update, Delete

Nous avons déjà mis en place le retrieve = récupérer vu précédemment ;

Attaquons maintenant aux méthodes permettant de créer de nouveaux contenus dans la base de données, des modifier des enregistrements déjà existants, et d'en supprimer certains.

1/ Ajout de nouveaux comptes :

Tout d'abord on crée une méthode dans le classe du Model de notre table, ici compte_Model : createCompte() avec une requête sql pour ajouter un enregistrement complet :



Toutes les données vont appeler l'entité de notre table.

Tout d'abord dans notre page accueil_admin.html.twig qui correspond à notre panel admin : là où les administrateurs pourront gérer les comptes du site on crée un formulaire en post permettant de créer de nouveau compte utilisateurs dans la base de données :



Ensuite dans la méthode appelant cette page dans Controller>DefaultController on écrit une PHP en condition permettant de récupérer les informations saisies par le formulaire grâce à la méthode POST et de rediriger ces données vers la méthode createCompte() pour les

stocker dans la base de données :



Les informations du formulaire s'enregistrent donc désormais dans la table de données « Compte ». On peut ajouter un compte.

2/ Affichages des comptes du site :

Pour voir une liste avec toutes les comptes du site, il faut dans Controller> DefaultController, puis dans la méthode de la page qui affichera la liste : ici c'est accueil_admin.html.twig : on récupérer un tableau avec tous les enregistrements de notre table :



On stocke le tableau de données retourné par getAllCompte() dans \$users, et on passe cette variable dans un tableau vers notre page .html.twig.

Dans cette fameuse page de vue on parcourt chaque élément du tableau de données et on affiche les données en les mettant en forme pour qu'ils soient classé par enregistrement :



3/ Supprimer des données d'une table :

Dans cet exemple nous allons implémenter cette fonctionnalité à la table Compte pour pouvoir supprimer des comptes depuis le panel admin :

Dans srv>Model> Compte_Model : on ajoute la méthode qui demande un id et supprime l'enregistrement associé à cette ID dans la table compte.



Cependant la table compte est importé dans la table Réservation, nous devons donc d'abord supprimer toutes les réservations du compte avant de supprimer celui-ci. Pour faire cela automatiquement nous allons modifier notre base de données avec un en récréant une clé étrangère 'Id_compte' pour la table Réservation, en précisant DELETE CASCADE afin que l'enregistrement de cette table se supprime automatiquement s'il on supprime le compte associé dans le table compte.

ALTER TABLE Reservation

DROP FOREIGN KEY Reservation_ibfk_3,

ALTER TABLE Reservation ADD CONSTRAINT Reservation_ibfk_3 FOREIGN KEY (Id_compte) REFERENCES Compte(Id_compte) ON DELETE CASCADE;

🚢 Nuage-Piclagogique - Votre Pr.: 👔	🚺 🖬 - 8075 mage peda tr / lie 🗴 🎝 Comple Modelphp - himi - cos 🤣 sil-8075 mage peda hrimphani 🤇 hommythomque/neptune 📄 ChatG	ы	+		
	🛿 🛸 s4-8075.nuage-peda.fr/phpmyadmin/index.php?routile./table/split.dbr-dbi?rojet.Rtable: Resenation	• ː ː ː ː	🔋 🔺 🐪		D IO WN
phpMyAdmin	🗧 🕼 Servera - Acadami + 👩 Linse de donnees - aldragel + 🌉 lable. Reservation	_			0
200000	🔲 Parcourtr 🧭 Structure 📴 SQL 🛝 Rechercher 🕌 Inserer 🚟 Exporter 📟 Importer 🔹 Privileges 🧨 Open	ations 🚝	Déclencheurs		
Récentes Prétérées	Exécuter une ou des requêtes SQL sur la table « dbProjet.Reservation »: 🥥				
Novelle base de donnes disoprito/75 disoprito/75 disoprito/75 disoprito/75 Comple Comple Candre Facture Facture Facture Facture Reservation Reservation Reservation	1 ALTER TABLE Reservation 3 ADD CONSTRAINT Reservation_lbfs_3 FOREIGN KKY (Id_compte) HEFERENCES Compte(Id_compte) ON DELETE CASCADE;			Id_reservatio Date_recept Date_remote Id_focture Id_compte	n n
# _ Type_chambre # _ dbRendu	1		12		19
došnop ntornation scheme mysol performance_schema	SELECT SELECT INSERT UPDATE DELETE Effacer Format Récupèrer la requété auto sauvegardée				
	Delimitaur Afficher à nouveau la requéte après execution Conserver la bolle de requétes ROLLBACK à la fin	Activer la	a vérification des	ciés étrangères	Executer
	Mesquer Is zone SQL				
	WhySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne) (traitement en 13.6030 seconde(s))				

Ensuite dans Router :

On ajoute un page virtuelle pour récupérer à l'aide la méthode GET l'id de l'enregistrement à supprimer :



Puis dans DefaultController on ajoute la méthode associée pour récupérer en GET:



Désormais il ne reste plus qu'à mettre un bouton «supprimer » sur notre page accueil_admin.html.twig :

```
><a href="index.php?page=deleteCompte&Id_compte={{compte.id}}">supprimer</a>
```

Nom		Prenom		Téléphone	Adresse mail		Mot de pa
Numéro Compte Nom Prenom		Téléphone	Mail	Mot de passe	Role		
3	Gwenda	l Ferain	0672254582	gwendal.ferain@ecoles-epsi.n	iet admin	1	
11	test	test	000000000	test@gmail.com	test	1 3	upprimer
12	Parain	Pierre	0655847595	pierre.parain@gmail.com	motdepasse	1 3	upprimer
13	Nakach	e Didier	1234567891	test@gmail.com	tropfortcemed	2 5	upprimer
16	huleux	paul	1235478523	paul.huleux@ecoles-epsi.ne	t coucou	2	upprimer

4 / Pour modifier des enregistrements :

On crée une nouvelle page update_compte.html.twig, qu'on précise dans le routeur :

\$thi	s->pageMappings = 🗍
	<pre>'accueil' => [DefaultController::class, 'accueil'],</pre>
	<pre>'accueil_client' => [DefaultController::class, 'accueil_client'],</pre>
	<pre>'accueil admin' => [DefaultController::class, 'accueil_admin'],</pre>
	'deleteCompte' => [DefaultController::class, 'deleteCompte'], // page pour supprimer des enregistrements de compte
	'update_compte' => [DefaultController::class, 'update_compte'], // page pour modifier des enregistrements de compte
	<pre>'connexion' => [DefaultController::class, 'connexion'],</pre>
	'inscription' => [DefaultController::class, 'inscription'],
	'profil' => [DefaultController::class, 'profil'],
	<pre>'detailschambre' => [DefaultController::class, 'detailschambre'],</pre>
	<pre>'detailschambre_client' => [DefaultController::class, 'detailschambre_client'],</pre>
	<pre>'reservation_1' => [DefaultController::class, 'reservation_1'],</pre>
	<pre>'reservation_2' => [DefaultController::class, 'reservation_2'],</pre>
	'404' => [DefaultController::class, 'error404'],
	'500' => [DefaultController::class, 'error500'],
1	
sthi	s_sdefaultPage = 'accueil'+

Ensuite dans DefaultController on crée un méthode qui permettra de récupérer en GET les données d'un enregistrement sur la page update_compte :



Puis sur cette page on prépare un formulaire en POST pour envoyer les données modifiées :

<form method<="" th=""><th>d="POST"></th></form>	d="POST">
<input t<="" td=""/> <td><pre>type="hidden" value="{{compte.id}}" name="Id_compte" class="form-control"></pre></td>	<pre>type="hidden" value="{{compte.id}}" name="Id_compte" class="form-control"></pre>
<input t<="" td=""/> <td><pre>type="text" value="{{compte.nom}}" name="Nom" placeholder="Nom" class="form-control"></pre></td>	<pre>type="text" value="{{compte.nom}}" name="Nom" placeholder="Nom" class="form-control"></pre>
<input t<="" td=""/> <td>type="text" value="{{compte.prenom}}" name="Prenom" placeholder="Prenom" class="form-control"></td>	type="text" value="{{compte.prenom}}" name="Prenom" placeholder="Prenom" class="form-control">
<input t<="" td=""/> <td>type="text" value="{{compte.num telephone}}" name="Telephone" placeholder="Telephone" class="form-control"></td>	type="text" value="{{compte.num telephone}}" name="Telephone" placeholder="Telephone" class="form-control">
<input t<="" td=""/> <td>type="text" value="{{compte.mail}}" name="Mail" placeholder="Mail" class="form-control"></td>	type="text" value="{{compte.mail}}" name="Mail" placeholder="Mail" class="form-control">
<input t<="" td=""/> <td>type="text" value="{{compte.mot de passe}}" name="Mot de passe" placeholder="Mot de passe" class="form-control"></td>	type="text" value="{{compte.mot de passe}}" name="Mot de passe" placeholder="Mot de passe" class="form-control">
<input t<="" td=""/> <td>type="text" value="{{compte.id role.getId role()}}" name="Id role" placeholder="Role" class="form-control"></td>	type="text" value="{{compte.id role.getId role()}}" name="Id role" placeholder="Role" class="form-control">
<input t<="" td=""/> <td>type="submit" value="Modifier"></td>	type="submit" value="Modifier">

Puis dans Compte_Model on ajoute une méthode updateCompte pour modifier un enregistrement dans une table de données :

```
public function updateCompte(Compte $compte): bool []
$sql = "UPDATE Compte
SET Id_compte = :Id_compte,
Nom = :Nom,
Prenom = :Prenom,
Num_telephone = :Num_telephone,
Mail = :Mail,
Mot_de_passe = :Mot_de_passe,
Id_role = :Id_role
WHERE Id_compte = :Id_compte";
$stmt = $this->db->prepare($sql);
$stmt->bindValue(':Id_compte', $compte->getId(), PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':Nom', $compte->getNom(), PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':Num_telephone', $compte->getNum_telephone(), PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':Num_telephone', $compte->getNum_telephone(), PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':Mail', $compte->getNum_telephone(), PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':Mail', $compte->getMail(), PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':Id_role', $compte->getId_role()->getId_role(), PDO::PARA
```

Pour finir dans DefaultController on ajoute du contenu dans la méthode update_compte pour récupérér les informations en POST et modifier l'enregistrement dans la table de données Compte grâce à la méthode updateCompte() :



5/ Pour pour faire une recherche d'enregistrement :

Dans compte_Model : on ajoute la méthode getSerachCompte qui va prendre en paramètre le texte recherché par l'utilisateur :



Si l'utilisateur ne recherche rien on récupère et affiche la liste complète des comptes. Sinon on retourne tous les enregistrements qui contiennent le texte saisi par l'utilisateur.

Pour exécuter cette méthode on remplace la méthode getAllcompte dans la méthode la page accueil_admin dans defaultController par cette méthode en essayant de récupérer une donnée de l'utilisateur en GET :



Enfin sur notre page accueil_admin.html.twig : on met en place un formulaire GET avec la zone de saisie pour rechercher un mot clé :



On peut désormais gérer les comptes facilement :

					G	esti	on et Administra	ation	
						Ge	estion des compt	es	
Nom		Prenom		Téléphone	Adresse mail		Mot de passe	Role	Ajouter
Numero Comp	te Nom	Prenom	Téléphone	Mail	Mot de passe	Rok			
5 11	Gwenda	t Ferain test	0072254582	gwendal.ferain@ecoles-epsi.n test@gmail.com	et admin text	1			
12	Parain	Pierre Didier	0655847595 1234567891	pierre.parain@gmail.com test@gmail.com	pierre315 tropfortcemec	2			
16 18	huleux Ioil	paul Lilou	1235478523 4545454545	paul.huleux/@ecoles-epsi.net lilou@gmail.com	t coucou mot	2			
19	trolo	trotro	7878787878	lanetrotro@gmail.com	trotroo	2			

Il ne reste plus qu'à faire les mêmes étapes pour les chambres.

6/ Création et envoi automatique de Mails et de PDF

Comment créer un fichier pdf personnalisé et envoyer un mail automatiquement en PHP

I/ Création d'un fichier PDF

Dans composer.json :

On ajoute la bibliothèque dompdf qui nous permettra de créer des pdf facilement à l'aide de code html, mais également phpmailer qui nous permettra d'envoyer des mails automatiquement :



On met à jour composer pour qu'il modifie le fichier composer.lock

<pre>o root@HTTPS-8075:/var/www/html# su login8075 login8075@HTTPS-8075:~\$ cd neptune/ login8075@HTTPS-8075:~/neptune\$ composer update</pre>
✓ vendor
> composer
> dompdf/ <u>dompdf</u>
> graham-campbell
> phenx
> phpoption
> sabberworm
> symfony On peut voir apparaitre désormais la bibliothèque dompdf dans

notre projet.

Sur la page réservation_2.html.twig qui permet de finaliser la dernière étape de réservation d'une chambre : le payement, on crée un formulaire pour rentrer les informations bancaires et les transmettre grâce à la méthode POST sécurisée :



On ajoute dans ce formulaire un champ caché qui passera grâce à la méthode post le mot « send_pdf ».

Puis dans Controller>DefaultController, dans la méthode la page réservation_2.html.twig, on intercepte les informations envoyées en POST, et si le message « send_pdf » est récupéré, on crée un formulaire grâce à Dompdf que l'on initialise dans un premier temps avec « require once » :



Notre pdf est désormais crée et est téléchargeable une fois le formulaire envoyé grâce à la commande \$dompdf->stream();



2/ Envoyer un mail en avec phpmailer :

Grâce à PHPMailer installé précédemment dans vendor, on peut facilement créer et envoyer des mails automatiquement en se connectant dans un premier temps à un serveur SMTP, dans notre cas il s'agira du server smtp.gmail.com car notre e-mail a été crée par google : arrasneptune@gmail.com :



On récupère également le fichier pdf précédemment crée dans la variable \$pdf grâce à la commande : \$pdf = \$dompdf->output() ;

Une fois connecté au serveur SMTP avec les identifiants de nôtre adresse mail du site, on peut définir le sujet, le corps du mail, ainsi que la pièce jointe ici ce sera notre fichier pdf.

Création du calendrier de réservation 1)gestion des dates avec les commandes timestamps

dans le fichier reservation_1.html.twig créer un calendrier se fixant automatiquement sur les dates actuelles, pour ce faire le plus simple en php était d'utiliser les commandes timestamp permettant de se fixer au temps réel grâce au nombre de secondes écoulés depuis le 1er janvier 1970

Ensuite, il utilise des variables Twig pour déterminer le premier jour du mois actuel, le nombre de jours dans le mois, et le jour de la semaine du premier jour, et définie le mois affiché en français.

En utilisant une boucle, le programme génère les en-têtes de colonne du tableau avec les noms des jours de la semaine.

```
{% set premierJourDuMois = now|date_modify('first day of this month') %}
{% set jourActuel = now date('j') %}
{% set timestampPremierJour = premierJourDuMois | date('U') %}
{# Générer le timestamp pour le mois précédent et le mois suivant #}
{% set timestampMoisPrecedent = premierJourDuMois date_modify('-1 month') date('U') %}
{% set timestampMoisSuivant = premierJourDuMois|date_modify('+1 month')|date('U') %}
{# gestion des jours #}
{% set joursDuMois = [] %}
{% set joursDansLeMois = premierJourDuMois date('t') %}
{% set jourDeLaSemaine = premierJourDuMois date('N') %}
{# Ajuster les noms des jours #}
{% set joursDeLaSemaine = ['Lun', 'Mar', 'Mer', 'Jeu', 'Ven', 'Sam', 'Dim'] %}
{% set premierJour = jourDeLaSemaine %}
{% set moisEnFrancais = {
   1: 'Janvier',
   2: 'Février',
   3: 'Mars',
   4: 'Avril',
   5: 'Mai',
   6: 'Juin',
   7: 'Juillet',
   8: 'Août',
  9: 'Septembre',
  10: 'Octobre',
   11: 'Novembre',
   12: 'Décembre'
} %}
```

En utilisant une boucle, le programme génère les en-têtes de colonne du tableau avec les noms des Une autre boucle est utilisée pour générer les jours du mois dans le tableau. Chaque jour est affiché avec un lien cliquable pour rediriger vers la page de réservation (index.php?page=reservation_2) si le jour est dans le futur, sinon il est affiché en tant que jour inactif. de la semaine.

```
{% set semaine = [] %}
{% for i in range(1, joursDansLeMois + premierJour) %}
   {% set caseJour %}
       {% if i >= premierJour and i - premierJour + 1 <= joursDansLeMois %}</pre>
            {% set jour = i - premierJour + 1 %}
            {% set timestampJour = timestampPremierJour + (jour - 1) * 86400 %}
            {% if timestampJour > now date('U') %}
                {% if jour == jourActuel %}
                    <a href="index.php?page=reservation_2" class="today">{{ jour }}</a>
                {% else %}
                   <a href="index.php?page=reservation_2" class="active-day">{{ jour }}</a>
                {% endif %}
            {% else %}
               <span class="inactive-day">{{ jour }}</span>
            {% endif %}
        {% else %}
           <span class="inactive-day"></span>
        {% endif %}
    {% endset %}
    {% set semaine = semaine|merge([caseJour]) %}
```

Enfin, des boutons "Mois Précédent" et "Mois Suivant" sont ajoutés en bas du tableau pour permettre à l'utilisateur de naviguer entre les mois.